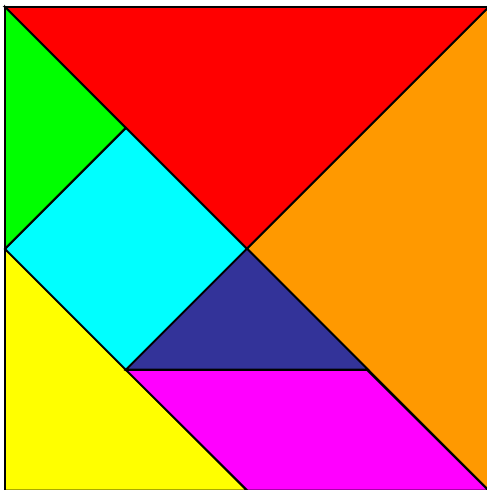


# TANGRAM

A **tangram**, egy kínai kirakós játék, amely feltehetően az i. e. 8. és 4. század között keletkezett. A türelemjáték nyugati neve a kínai Tang dinasztiához köthető műszó.



A játék hét egyszerű mértani alakzatot tartalmaz.

Ezekből számtalan figura kirakható, amelyek árnyékszerűen emberekre, állatokra, tárgyakra emlékeztetnek. Hagyományosan az összes darabot fel kell használni, és a darabok nem fedhetik át egymást.